

# MANUALE DI ISTRUZIONI PER L'USO

KeyDepot e b&h indoor





# Indice

1.	Codice master	2
2.	Modifica del codice master	2
3.	Modalità di programmazione	3
4.	Programmazione di un nuovo codice cliente	4
5.	Deposito delle chiavi	4
6.	Cancellazione di un codice cliente	5
6.1.	Cancellazione del codice di un gancio	5
6.2.	Cancellazione di tutti i codici	5
7.	Data / Ora	6
8.	Lingue	6
9.	Protocollo	7
10.	Calibrazione dello schermo touch	7
11.	Test dei ganci	8
12.	Reset: ripristino delle impostazioni di fabbrica	8
13.	Schema	9
14.	Assistenza e supporto	10

## 1. Codice master

Il codice master in due parti permette di programmare l'armadietto portachiavi.

Impostazioni di fabbrica:

- Prima parte del codice master: **123** confermare con il tasto **Pronto**
- Seconda parte del codice master: **456** confermare con il tasto **Pronto**

Questo codice deve assolutamente essere modificato dopo la messa in funzione.

## 2. Modifica del codice master

- Dalla schermata iniziale digitare la prima parte del codice master a 6 cifre e confermare con **Pronto**.
- Digitare la seconda parte del codice master a 6 cifre e confermare con **Pronto**.

Selezionare l'opzione **Master Code (Codice master)** per modificare il codice master.

- Digitare le prime 3 cifre del nuovo codice master e confermare con **Pronto**.
- Ripetere le 3 cifre digitate e confermare con **Pronto**.
- Digitare le restanti 3 cifre del nuovo codice master e confermare con **Pronto**.
- Ripetere le 3 cifre digitate e confermare con **Pronto**.
- Premere il tasto **Interrompi** per uscire dalla modalità di programmazione.

A questo punto è stato impostato un nuovo codice master. Annotare questo codice e conservarlo in un luogo sicuro.

### 3. Modalità di programmazione

- Dalla schermata iniziale digitare la prima parte del codice master a 6 cifre e confermare con **Pronto**.
- Digitare la seconda parte del codice master a 6 cifre e confermare nuovamente con **Pronto**.

A questo punto l'utente si trova in modalità di programmazione e può:

Nuovo codice	Cancella codice
Imposta ora	Codice master
Cambia lingua	Visualizza log
Calibr touch scr.	Testa ganci

- Programmare nuovi codici
- Cancellare i codici programmati
- Regolare l'ora e la data
- Modificare il codice master
- Modificare la lingua (due lingue utente e una lingua master)
- Leggere il protocollo
- Calibrare lo schermo touch
- Controllare i ganci

- Premere il tasto **Interrompi** per uscire dalla modalità di programmazione.

## 4. Programmazione di un nuovo codice cliente

- Accedere alla modalità di programmazione.
- Selezionare **Nuovo codice**.
- Digitare il numero del gancio portachiavi desiderato e confermare con **Pronto**. Il nuovo codice sovrascrive il vecchio codice del relativo gancio.
- Digitare il codice cliente desiderato e confermare con **Pronto**.
- Nel caso in cui il codice debba funzionare solo a una certa ora, è possibile impostare quest'ultima tramite i tasti 1 (G+), 2 (O+), 4 (G-) e 5 O (-). Qualora non si desideri impostare nessuna finestra temporale, confermare con **Pronto**. Se si inserisce un'ora di inizio, è necessario inserire anche un'ora di fine.
- A questo punto digitare un nome e confermare con **OK**. Questa opzione può essere saltata premendo **OK** senza aver inserito alcun valore.

A questo punto il codice cliente è stato programmato. Il programma chiede all'utente se desidera programmare altri codici cliente.

- Ripetere la procedura per il cliente successivo oppure premere il tasto **Indietro** per tornare alla modalità di programmazione.
- Premere il tasto **Interrompi** per uscire dalla modalità di programmazione.

## 5. Deposito delle chiavi



- Spingere indietro il cursore del gancio dove deve essere depositata la chiave e tenerlo in quella posizione.
- Introdurre l'anello portachiavi dal basso e rilasciare il cursore.
- A questo punto lo spinotto del magnete si sposta, blocca l'anello portachiavi e la chiave è protetta contro eventuali manomissioni.

## 6. Cancellazione di un codice cliente

- Accedere alla modalità di programmazione.
- Selezionare l'opzione **Cancella codice**.
- Esistono due opzioni:

### 6.1er Cancellazione del codice di un gancio

- Digitare **1** per cancellare il codice di un gancio.
- Digitare quindi il numero del gancio portachiavi desiderato e confermare con **Pronto**.
- L'utente torna alla schermata di selezione. Ripetere la procedura per un altro gancio oppure premere il tasto **Indietro** per tornare alla modalità di programmazione oppure attendere due secondi per tornare automaticamente alla modalità di programmazione.
- Premere il tasto **Interrompi** per uscire dalla modalità di programmazione.

### 6.2. Cancellazione di tutti i codici

Con l'opzione **2** vengono cancellati tutti i codici programmati meno il codice master.

- Digitare **2** per cancellare tutti i codici.
- All'utente viene richiesto di confermare l'azione con il tasto **1** o di annullarla con il tasto **2**. Dopo le due azioni l'utente ritorna automaticamente alla modalità di programmazione.
- Premere il tasto **Interrompi** per uscire dalla modalità di programmazione.

## 7. Data / Ora

- Accedere alla modalità di programmazione.
- Selezionare l'opzione **Imposta ora**.
- Digitare l'ora in ore, minuti e secondi (**oommss**) e confermare con **Pronto**.
- Digitare la data in giorno, mese e anno (**ggmmaa**) e confermare con **Pronto**.
- L'utente si trova di nuovo nella modalità di programmazione. Premere il tasto **Interrompi** per uscire dalla modalità di programmazione.

## 8. Lingue

È possibile impostare due lingue utente (lingua utente principale e alternativa). Con questa opzione è inoltre possibile impostare la lingua master (per la modalità di programmazione). Quando vengono impostate due lingue utente, sul display la lingua cambia ogni 3 secondi.

- Accedere alla modalità di programmazione.
- Selezionare l'opzione **Cambia lingua**.
- Specificare la lingua utente principale desiderata.
- Specificare la lingua utente alternativa desiderata. Per evitare che sul display la lingua cambi ogni 3 secondi, la lingua alternativa deve essere uguale alla lingua principale.
- Specificare la lingua master desiderata. La lingua master è quella che l'utente desidera utilizzare nella modalità di programmazione.
- Una volta selezionate le lingue, l'utente ritorna automaticamente alla modalità di programmazione.
- Premere il tasto **Interrompi** per uscire dalla modalità di programmazione.

È possibile selezionare le seguenti lingue:

1: tedesco, 2: inglese, 3: francese, 4: italiano,  
5: greco, 6: danese, 7: norvegese



## 9. Protocollo

Nel protocollo vengono registrati tutti gli eventi. Ogni azione viene registrata con la data e l'ora e può essere successivamente consultata.

- Accedere alla modalità di programmazione.
- Selezionare l'opzione **Visualizza log**.
- Usare i tasti **Avanti** e **Indietro** per leggere le varie azioni registrate nel protocollo.
- Premere il tasto **Interrompi** per tornare alla modalità di programmazione.
- Premere il tasto **Interrompi** per uscire dalla modalità di programmazione.

## 10. Calibrazione dello schermo touch

Per garantire un funzionamento ottimale dello schermo touch, si consiglia di ricalibrarlo dopo la messa in funzione. A tal fine usare una penna a sfera con mina rientrata. Evitare assolutamente di usare oggetti che possono danneggiare lo schermo touch.

- Accedere alla modalità di programmazione.
- Selezionare l'opzione **Calibra touch scr.** e sfiorare centralmente le croci visualizzate.

Una volta conclusa la calibrazione, l'utente ritorna automaticamente alla modalità di programmazione. In caso contrario, ripetere la calibrazione.

- Premere il tasto **Interrompi** per uscire dalla modalità di programmazione.

## 11. Test dei ganci

Con questa opzione è possibile controllare tutti i magneti dei ganci. Durante il test vengono tirati tutti i ganci uno dopo l'altro e l'utente può controllare se funzionano correttamente. Questa procedura non può essere interrotta: attendere sino al termine del test.

- Accedere alla modalità di programmazione.
- Aprire lo sportello di servizio e premere **Test ganci**. Al termine del test l'utente ritorna automaticamente alla modalità di programmazione.
- Premere il tasto **Interrompi** per uscire dalla modalità di programmazione.

## 12. Reset: ripristino delle impostazioni di fabbrica

Nel caso venisse dimenticato il codice master, è possibile ripristinarlo al valore di fabbrica.

- Spegnerne l'armadietto scollegandolo dall'alimentazione elettrica.
- Rimuovere la copertura della scheda madre dalla parte interna dello sportello.

Sulla scheda (vedere capitolo 13) è presente un jumper (ponticello) collegato a uno dei pin della funzione di reset. Se il jumper non dovesse più essere presente, utilizzare il jumper di riserva che si trova in un sacchetto di plastica fissato al pannello posteriore o laterale dell'armadietto.

- Collegare il jumper a entrambi i pin, in modo che siano collegati insieme.
- A questo punto è possibile ricollegare l'armadietto all'alimentazione elettrica. Sul display compare la scritta **Reset**. Alcuni secondi dopo il software si riavvia.
- Spegnerne di nuovo l'armadietto scollegandolo dall'alimentazione elettrica.



## **14. Assistenza e supporto**

BOPP Solutions AG  
Industriestrasse 6  
8305 Dietlikon

Tel. 044 883 33 88  
Fax 044 883 33 89

[www.bopp-solutions.ch](http://www.bopp-solutions.ch)  
[info@bopp-solutions.ch](mailto:info@bopp-solutions.ch)